

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : **2002-108600**

(43) Date of publication of application : **12.04.2002**

(51)Int.Cl.

G06F 3/14

G06F 3/00

(21)Application number : **2000-302758**

(71)Applicant : **DIGITAL ELECTRONICS CORP**

(22)Date of filing : **02.10.2000**

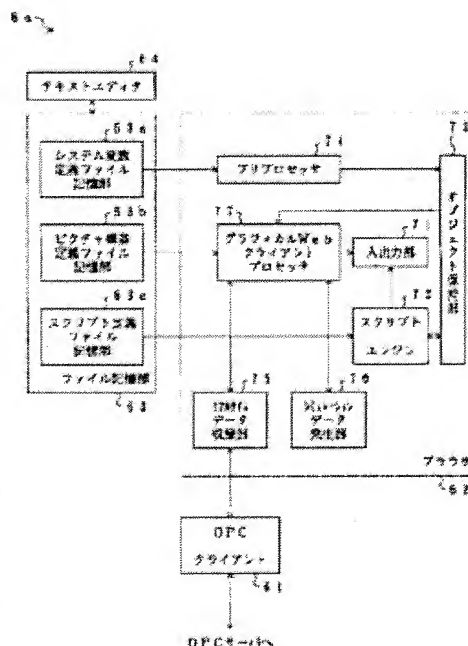
(72)Inventor : **TANADA SEKI**

**(54) TERMINAL DEVICE FOR CONTROL SYSTEM AND RECORDING MEDIUM AND CONTROL SYSTEM**

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a terminal device of a control system capable of displaying the state of the device of a local control system even when this terminal device is arranged far from the local control system, and easily editing the display picture and a control system.

**SOLUTION:** A preprocessor 74 of the terminal device 6a generates a tag variable object corresponding to the device of a local control system, based on a system variable definition file. Moreover, a real time data collecting part 75 instructs an OPC client 61 to acquire the state of the device from an OPC server defined by the system variable definition file, and sets it in property indicating the present value of the tag variable object. Moreover, a graphical Web client processor 77 displays the graphical elements corresponding to the property of the tag variable object on the screen of a browser 62, based on the picture constitution definition file.



(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2002-108600

(P2002-108600A)

(43) 公開日 平成14年4月12日 (2002. 4. 12)

(51) Int.Cl. <sup>7</sup>	識別記号	F I	テーマコード*(参考)
G 0 6 F 3/14	3 1 0	G 0 6 F 3/14	3 1 0 C 5 B 0 6 9
3/00	6 5 1	3/00	6 5 1 C 5 E 5 0 1
	6 5 2		6 5 2 C

審査請求 未請求 請求項の数 5 O L (全 16 頁)

(21) 出願番号 特願2000-302758(P2000-302758)

(22) 出願日 平成12年10月2日 (2000. 10. 2)

(71) 出願人 000134109

株式会社デジタル

大阪府大阪市住之江区南港東8丁目2番52号

(72) 発明者 棚田 析

大阪府大阪市住之江区南港東8-2-52

株式会社デジタル内

(74) 代理人 100080034

弁理士 原 謙三

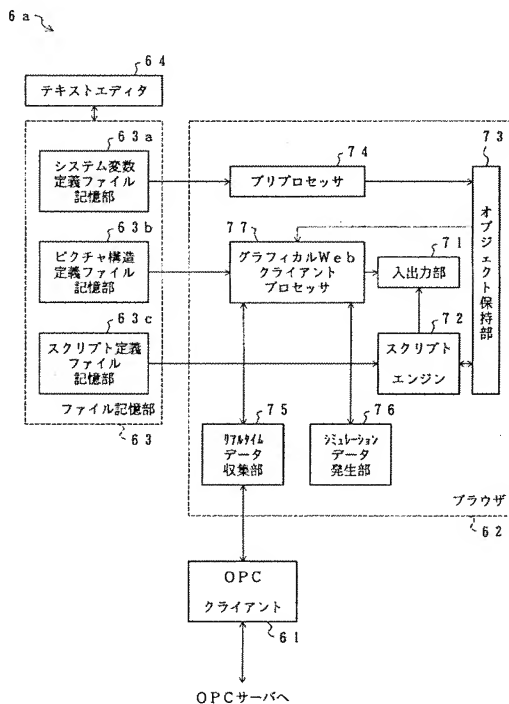
Fターム(参考) 5B069 AA18 BA03 FA01 JA06 JA10

KA02 KA06

5E501 AA02 AC02 AC25 AC32 AC34

CA02 CB05 CB20 DA03

(54) 【発明の名称】 制御システムの端末装置、記録媒体、および、制御システム



1

2

10

20

30

40

50

3

4

10

20

30

40

50

5

6

10

20

30

40

50

7

8

10

20

30

40

50

9

10

10

20

30

40

50

10

20

30

40

50



13

14

10

20

30

40

50

15

16

10

20

30

40

50

17

18

10

20

30

40

50

19

20

10

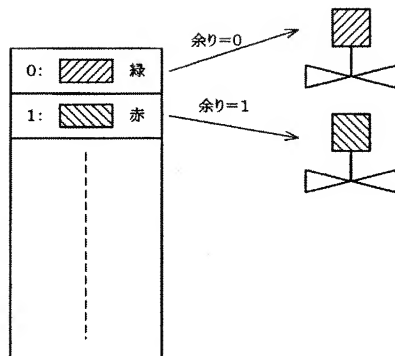
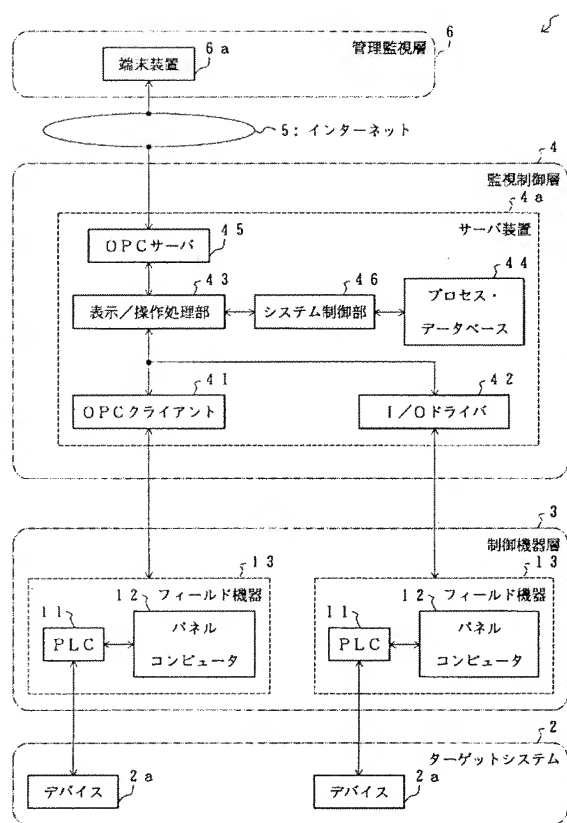
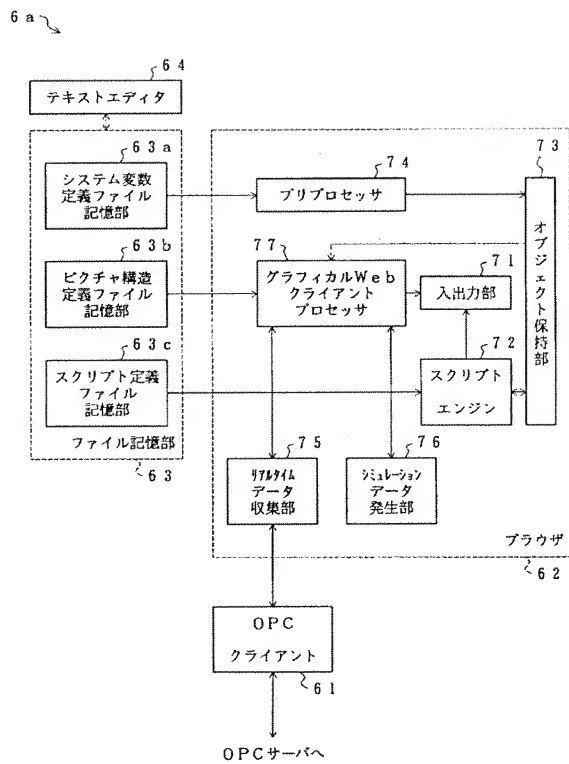
20

30

40

50

10



番号SIM	実行関数	説明
0		シミュレーションなし
1	Sin(RH, RL, Phase)	RH~RLの範囲の正弦波 周期: 60秒、初期位相Phase度
2	Cos(RH, RL, Phase)	RH~RLの範囲の余弦波 周期: 60秒、初期位相Phase度
3	Rnd(RH, RL)	RH~RLの範囲の乱数
4	Sec(RH, RL)	RH~RLの範囲の矩形波(周期: 60秒)
5	wkcData(Rh, RL)	RH~RL範囲のシステム起動時からの積算秒
6	CINT(Rand(I, O))	0または1

```

SYSTEM Name="sCURSOR" Value="hand"
SYSTEM Name="sAgentPlayer[0]" Value="Narrator"
SYSTEM Name="sAgentPlayerVoice[0]" Value="pit=110, spd=125,
chr=Normal, Vol=42000"
SYSTEM Name="bSimulation" Value="false"

:
:
:
SYSTEM Name="sOPCNode[0]" Value="Computer1"
SYSTEM Name="sOPCServer[0]" Value="OPC.DIGITAL"
SYSTEM Name="sOPCNode[1]" Value="Computer2"
SYSTEM Name="sOPCServer[1]" Value="OPC.OTHER"

:
:
:
Color Name="SystemColor01" Value="String:Green"
Color Name="SystemColor18" Value="RGB:255,0,0"

:
:
:
Image Name="SystemImage01" Value="StopPump.gif"
Image Name="SystemImage05" Value="images/Pb132.bmp"

:
:
:
WK Name="WK0" Value="WK0,%0,5,0,7,5,0,1,90"

:
:
:
TAG Name="FI101" Value="タンク出口流量,%1,0,A1,FI101,P_CV"

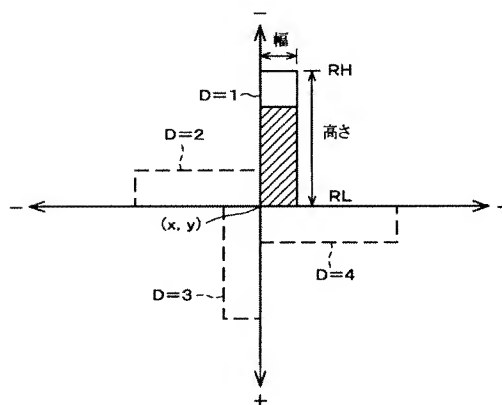
```

← P 4

← P 5

番号	変数名	意味 (デフォルト値) : 取りうる値 : 単位
1	sUserName	ユーザ名称 (コンピュータ名)
2	sPassword	パスワード (G C M L)
3	bSimulation	シミュレーションフラグ: true / false
4	startYear	システム開始年
5	startMonth	システム開始月: 1..12
6	startDay	システム開始日: 1..31
7	startTime	システム開始時刻=0:00からの経過時間; 分
8	bgColor	背景色 (Silver)
9	sCURSOR	カーソル形状: "hand", "help" など
10	sAgentName	エージェント名 (merlie)
11	sAgentPlyer[]	出演者名
12	sAgentPlyerVoice[]	出演者の音声のプロパティ=ピッチ、速度、 声の調子および音量
13	myNodeName	自機器のノード名 ("MyComputer Name")
14	sOPCNode[]	OPCサーバのノード名 ("MyComputer")
15	sOPCServer[]	OPCサーバのサーバ名 ("OPC.DIGITAL")
16	sUserFunction	起動時に実行されるユーザ関数名
17	sScriptFileName	スクリプトファイルのパス名

描画コマンド	説明	動的プロパティ
REM	コメント	なし
Screen	スクリーン指定	なし
Image	画像表示	画像替え、縮小、回転、透過、移動
Text	文字表示	文字、色替え、オブジェクト指定
Numeric	数値表示	数値、色替え
Line	直線	色替え
Rect	四角形	色替え、縮小、回転、移動
Arc	円弧	色替え
Pie	楕円、円	色替え、縮小、回転、移動
Polyline	折れ線	色替え、位置替え
Polygon	多角形	色替え、位置替え
Bar	棒グラフオブジェクト	値
Valve	バルブオブジェクト	色替え
Button	ボタンオブジェクト	イベント指定



プロパティ	説明	変数タイプ					
		AI	AO	PI	DI	DO	
F_CV	現在値	○	○	○	○	○	
A_BU	工業単位	○	○	○	—	—	
F_RH	レンジ上限	○	○	○	—	—	
F_RL	レンジ下限	○	○	○	—	—	
P_PHH	警報レンジ上限 上限以上の制限値 (監視強化用)	○	—	—	—	—	
F_PH	警報レンジ上限	○	—	—	—	—	
F_PL	警報レンジ下限	○	—	—	—	—	
F_PLL	警報レンジ下限 下限以下の制限値 (監視強化用)	○	—	—	—	—	
F_PDV	変化率	○	—	—	—	—	
F_BAND	デッドバンド	○	—	—	—	—	
F_LMT	出力制限値	—	○	—	—	—	
A_MODE	出力モード	—	○	—	—	○	
F_PST	プリセット	—	—	○	—	—	
F_PPST	プリプリセット	—	—	○	—	—	
A_ONCHAR	ON-CHAR	—	—	—	○	○	
A_OFFCHAR	OFF-CHAR	—	—	—	○	○	
F_ALMLVL	アラーム種別	○	○	○	○	○	
A_SCAN	スキャン状態	○	○	○	○	○	
F_ALM	アラーム発生状態	○	○	○	○	○	
P_CNF	アラーム確認状態	○	○	○	○	○	

Screen Value="3.0,0,480,400,Black,Silver,ValveColor0"

← P11

⋮

Bar Value="1,-120,80,10,50,5,0,0,Yellow,Black,WK,CV"

← P12

⋮

Valve Value="1,-80,-135,20,20,0,1,Green,PI101,CV,1000"





← P13

⋮

Line Value="-100,-120,-70,-120,1,0,Black,"

← P14

⋮

バルブ タイプ	バルブイメージ	説明
1		操作弁
2		操作弁
3		電磁弁
4		手動弁

